



## **PROGRAMA DE EXAMEN**

**Establecimiento:** Instituto Dr. Carlos Pellegrini

**Espacio Curricular:** Tecnología 1

**Curso:** 2do A-B-C

**Docentes:** Ing. Guillermo Álvarez – Prof. Ferrari Marcos David –Prof. Herrera German

**Año:** 2025

### **Contenidos Conceptuales**

#### **Ejes Temáticos Nº1**

Programa Raptor Raptor: entorno y primeros pasos – Estructuras – Sentencias – Símbolos – Comandos Básicos Entrada (Input); Proceso (Assignment); Salida (Output) – Comandos de Control – Programación Estructurada Secuencia; Selección y Ciclo Estructura de Control Selección Símbolo de Selección (Selection) Estructura de Control Ciclos Símbolo de ciclo (Loop) – Ciclo con contador

#### **Ejes Temáticos Nº2**

Creación y uso de bloques personalizados. Comunicación entre objetos (mensajes). Introducción a funciones y reutilización de código.

#### **Ejes Temáticos Nº3**

Uso de variables para puntajes y tiempo. Creación de interfaces (botones, menús). Juego básico con eventos y colisiones. Pensamiento computacional y algoritmos. Introducción a Scratch:animaciones y juegos.

Manejo avanzado de variables (contadores, estados).Creación de vidas y reinicio del juego. Gravedad, velocidad y aceleración. Programación de colisiones. Juegos de plataformas o carreras.